

Suisse Junior Challenge 2015/16

MTTV

Tabelle und Spielplan

Rang	Team	X	S	U	N	Matches	+/-	Score
♦ 1	Delémont	5	5	0	0	23:2	+21	23:2
♦ 2	Langenthal	5	4	0	1	21:4	+17	21:4
3	Langenthal II	5	3	0	2	15:10	+5	15:10
4	Herzogenbuchsee	5	2	0	3	7:18	-11	7:18
5	Brügg	5	1	0	4	6:19	-13	6:19
6	Port	5	0	0	5	3:22	-19	3:22

Spieleleiter-Kontaktadresse

Burren, Daniel, Mobil: 079 398 71 84, www.ttcbern.ch,
daniel.burren@ttcbern.ch



Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Matches
Sat.19.12.2015 10:00 h	Port	Delémont	0:5
	Spielort: Alte Turnhalle Burgstrasse, 3360 Herzogenbuchsee		
10:00 h	Langenthal II	Langenthal	1:4
	Spielort: Alte Turnhalle Burgstrasse, 3360 Herzogenbuchsee		
10:00 h	Brügg	Herzogenbuchsee	1:4
	Spielort: Alte Turnhalle Burgstrasse, 3360 Herzogenbuchsee		
11:00 h	Brügg	Port	4:1
	Spielort: Alte Turnhalle Burgstrasse, 3360 Herzogenbuchsee		
11:00 h	Langenthal II	Delémont	0:5
	Spielort: Alte Turnhalle Burgstrasse, 3360 Herzogenbuchsee		
11:00 h	Langenthal	Herzogenbuchsee	5:0
	Spielort: Alte Turnhalle Burgstrasse, 3360 Herzogenbuchsee		
12:00 h	Langenthal	Brügg	5:0
	Spielort: Alte Turnhalle Burgstrasse, 3360 Herzogenbuchsee		
12:00 h	Delémont	Herzogenbuchsee	5:0
	Spielort: Alte Turnhalle Burgstrasse, 3360 Herzogenbuchsee		
12:00 h	Port	Langenthal II	0:5
	Spielort: Alte Turnhalle Burgstrasse, 3360 Herzogenbuchsee		
Sat.19.03.2016 14:00 h/v	Delémont	Langenthal	3:2
	Spielort: Bärletturnhalle Bärletweg 7, 2555 Brügg		
14:00 h/v	Herzogenbuchsee	Port	3:2
	Spielort: Bärletturnhalle Bärletweg 7, 2555 Brügg		
14:00 h/v	Langenthal II	Brügg	4:1
	Spielort: Bärletturnhalle Bärletweg 7, 2555 Brügg		
15:00 h/v	Port	Langenthal	0:5
	Spielort: Bärletturnhalle Bärletweg 7, 2555 Brügg		
15:00 h/v	Herzogenbuchsee	Langenthal II	0:5
	Spielort: Bärletturnhalle Bärletweg 7, 2555 Brügg		
15:00 h/v	Brügg	Delémont	0:5
	Spielort: Bärletturnhalle Bärletweg 7, 2555 Brügg		

GUBLER.ch

IHR PARTNER FÜR WETTKAMPF- & FREIZEITSPORT

nu.Dokument 013, erstellt am 21.01.2026 03:46 | Page 1 From 1

swiss **olympic** | MEMBER



DONIC